games™







chess™

FORT LEGORED

Handleiding

Inhoudsopgave

Welkom!



Hallo vriend. Een warm welkom bij LEGO Chess, het stoerste spel ter wereld. Echt wel. Ik ben dus de koning, de zware schaakheld, en ik ga je zo'n beetje door het spel leiden. Met deze handleiding! Geloof me nu maar en lees dit boekje van voor naar achteren helemaal door, want daarmee wordt je trip door Schaakland nog leuker.

Het schaakspel wordt al duizenden jaren door miljarden mensen over de hele wereld gespeeld, maar nog nooit heeft iemand het zó gespeeld! In LEGO Chess komen je favoriete mannetjes uit LEGO Western en Piraten tot leven om met elkaar de strijd aan te binden. En voor diegene die liever schaken op de ouderwetse manier: er zijn ook traditionele schaakstukken. Wel van LEGO steentjes gemaakt, natuurlijk!

En maak je geen zorgen als je nog nooit eerder hebt geschaakt. Ik ben de koning in schaakland, weet je wel? Ik leer je alles wat je weten moet. Plus nog eens een paar van mijn allergrootste schaakgeheimen! Je bent een schaakmeester voordat je 'bibabeloeba' kunt zeggen zonder te stotteren!

Ik heb echt een heleboel gave dingen te zeggen, dus kom op nu, vriend. Sla de volgende pagina om en dan gaan we!

Installatie van LEGO

Ik snap dat je wel direct met de schaakstukken in de weer wil, maar effe rustig, vriend. We moeten eerst wat dingen van de LEGO Chess CD-ROM op je PC zetten. Ik help je wel even. Het is nog gemakkelijker dan peulen schillen…

AUTO RUN – Zorg ervoor dat Windows draait en plaats dan de LEGO Chess CD-ROM in het CD-ROM station van de PC. Het installatieprogramma begint nu te lopen. Er wordt gevraagd waar je het zaakje op de PC wilt laten zetten. Het installatieprogramma denkt even over wat zo'n beetje de beste plek lijkt. Als jij met die suggesties akkoord kan gaan, klik dan op de 'Volgende' knop. Het programma maakt dan alles fijn in orde, en je bent klaar om Schaakland binnen te gaan.

Wat nu dan? Het installatieprogramma begon niet vanzelf te lopen? Dat is dus wel maf, maar maak je geen zorgen. Je kunt het programma ook zelf opstarten…

- Klik met de rechter muisknop op het symbool 'Deze computer' op het bureaublad van Windows. Er verschijnt dan een menu. Kies 'Openen' en je krijgt een overzicht te zien van alle stations, waaronder de CD-ROM.
- Rechterklik op de CD-ROM en er verschijnt weer een menu. Kies 'Openen' en je krijgt een overzicht te zien van alle stations, waaronder de CD-ROM.
- Rechterklik tenslotte op het symbool 'Setup.exe' en er verschijnt weer een menu. (Man, wat krijg ik een trek van al dat gepraat over menu's!) Kies 'Openen' en het installatieprogramma begint te lopen.

Minimale systeemeisen

Om LEGO Chess op je PC te kunnen draaien, moet die voldoen aan de volgende minimale specificaties…

Type computer	**IBM-compatibele PC**
Besturingssysteem	**Windows 95/98 of Windows NT**
Processor	**Pentium 166m MHz**
CD-ROM	**4x**
Werkgeheugen	**16 MB**
Videokaart	**SVGA – die op zijn 16-bit kleuren en een 640 x 480 resolutie aan kan en Direct Draw comparibel is.**
Videogeheugen	**2 MB**
Sound Card	**50 MB**
Muis	**Microsoft compatibel**

LEGO Chess beginnen

Nu kunnen we dan met LEGO Chess beginnen! Spannend! zorg er om te beginnen voor dat de LEGO Chess CD-ROM in de CD-ROM drive van de PC ligt. Anders loopt het spel namelijk gewoon niet! Kies uit een van de volgende manieren om het spel te beginnen…

- Klik op 'LEGO Chess' onder het onderdeel 'Programma's' van het 'Start' menu.

OF…

- Open de map waarin LEGO Chess is geïnstalleerd, en dubbelklik op het symbool 'Chess.exe'.

Configuratieprogramma

De allereerste keer dat je LEGO Chess speelt, verschijnt er een klein venstertje waar je kunt aangeven hoe je het spel wilt spelen. Hoe sneller en recenter je PC is, hoe beter LEGO Chess eruit ziet en prettiger het speelt. LEGO Chess maakt automatisch een keuze voor de beste instellingen voor je computer. Als je ermee akkoord kan gaan, klik dan op de 'OK' knop.

LEGO Chess onthoudt deze instellingen en gebruikt ze de volgende keer dat je het spel speelt opnieuw. Je kunt ze veranderen als je wilt, maar dat kan problemen opleveren. Ik raad je aan een volwassene erbij te halen en die te vragen het hoofdstukje 'Opmerkingen voor ouders' op pagina 32 door te lezen voordat ze aan de slag gaan.

Laat je registeren

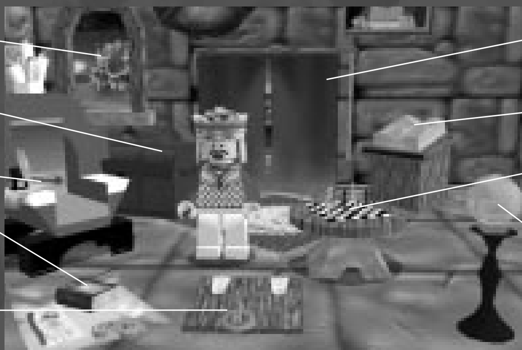
Voordat je mijn troonzaal binnenloopt, word je gevraagd het koninklijke gastenboek te tekenen. Je snapt wel dat we niet iedereen zomaar een beetje in het paleis laten rondbanjeren, nietwaar? Maar het is meer dan slechts een formaliteit. Het biedt mij de mogelijkheid bij te houden hoe je het doet, en welke bekroningen je hebt gewonnen, zodat je de volgende keer dat je speelt niet helemaal weer vanaf het begin hoeft te beginnen. Is dat niet alleraardigst van mij?

Als je voor het eerst op bezoek komt in het paleis…
Op het registratiescherm krijg je een lijst te zien met alle namen die mijn paleis hebben bezocht. Bovenaan de lijst zie je de vermelding '<< Nieuwe speler >>'. Klik hierop en er wordt gevraagd je naam en leeftijd in te vullen. Klik op ☑ Is je daarmee klaar bent, om de troonzaal binnen te gaan.

Als je eerder op bezoek bent geweest in het paleis…
Op het registratiescherm krijg je een lijst te zien met alle namen die mijn paleis hebben bezocht. Zoek je naam op in de lijst en klik er vervolgens op om die uit te lichten. Klik op☑ om daarna de troonzaal binnen te gaan. Stoer!



De troonzaal verkennen



Hè, hè. Eindelijk heb je het dan gehaald! Welkom in mijn troonzaal, vriend! Let niet op de rommel. Ik heb zo druk met mijn verplichtingen als koning dat het schoonmaken er wel eens bij inschiet. Maar ja, dat zijn dus van die leuke dingen als je koning bent. Niemand die zegt dat je je kamer moet opruimen! Nou ja, behalve dan moeder de vrouw, de koningin.

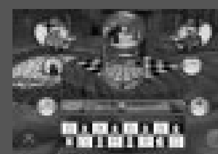
Afijn, ga er maar eens lekker voor zitten, want we hebben een stevige partij schaakplezier voor de boeg! Verplaats je muis maar eens over de voorwerpen in mijn kamer. Elk heeft een geheime doorgang naar een ander onderdeel van Schaakland. Als je eenmaal weet waar je naar toe wilt gaan, klik dan op de muisknop. Ja, zo gemakkelijk gaat dat dus!

Snel Spel

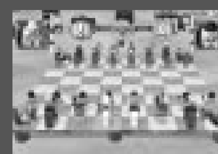
Wat nu dan? Wil je nu beginnen te spelen? Maar je bent nog niet eens klaar met het lezen van de handleiding? Nou ja, je moet het zelf maar weten. Ik kan het je niet kwalijk nemen dat je er snel aan wilt beginnen. Op de volgende manier kun je direct aan de slag. Je komt later toch wel nog een keertje terug, hé?!



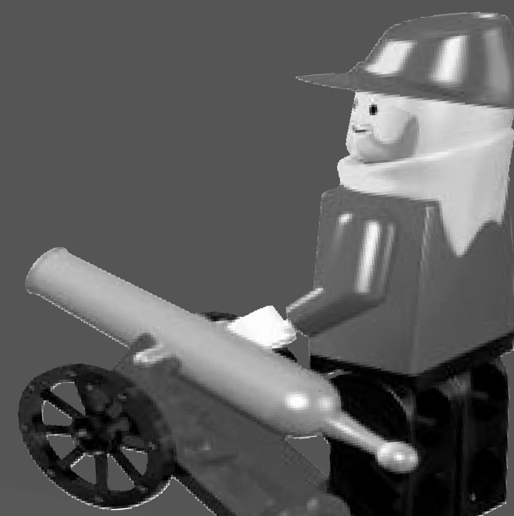
Klik om te beginnen op het schaakb ord in de troonzaal…



…Nu krijg je dit scherm te zien. Klik op ✓. (Maak je geen zorgen over alle andere dingen op het scherm. Later kun je er nog wel achter komen wat dat heeft te betekenen!)



Wauwie! Het is tijd voor een groot feest in Schaakland! Kom op dan!



Bediening

LEGO Chess is zo gemakkelijk te bedienen dat zelfs mijn aartsrivaal, die domme zogenaamde Koning, aan de andere kant van het speelbord, het kan spelen! Zo doe je het als het ware…

Een zet doen



Oké, beweeg je muis maar een beetje. Zie je hoe dat pijltje op het scherm ook een beetje beweegt? Dat is je muisaanwijzer. Merk op dat telkens als de muisaanwijzer over het speelbord gaat, het vak er onder oplicht.



Beweeg de muis zo dat het veld onder het stuk dat je wilt gaan verzetten oplicht. Klik nu op de muisknop om het stuk te selecteren. Zie je hoe het veld eronder nu begint te kloppen? Als je een fout hebt gemaakt (doen we per slot van rekening allemaal wel eens op zijn tijd), klik dan nogmaals op het veld om de selectie ongedaan te maken of klik op een ander stuk om je selectie te wijzigen.

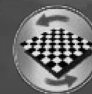


Richt op het veld waarnaar je het stuk wilt bewegen en klik nog eens een keer. Zo lang de zet die je wilt maken is toegestaan, zal het schaakstuk er helemaal voor gaan!



Het zicht veranderen

Wist je dat je het speelbord ook kunt ronddraaien? Echt waar! Leuk hè? Ik zal even laten zien hoe…



Klik op deze knop. Je ziet dat hij open gaat.



Klik nu op de vier pijltjes langs de rand van de knop om het speelbord te verdraaien of het op en neer te bewegen.



Als je een beetje stoer wilt doen, richt dan onderaan op het speelbord, houd de muisknop ingedrukt en beweeg de muis. Het bord beweegt dan ook!



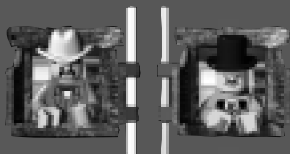
In de war geraakt? Geen zorgen. Klik gewoon nog eens op deze knop en het speelbord gaat weer terug naar het standaardzicht.

2D of 3D



Soms, als je bezig bent met het uitzetten van je strategie, wil je een beter overzicht van het hele bord. Geen probleem, maat. Klik gewoon op deze knop! Je ziet dat de weergave nu verandert in een geschematiseerd 2D zicht van het speelbord. Als je wil, kun je met dit speelbord doorspelen. Klik simpelweg op de stukken en de velden waarnaar je de stukken wilt bewegen. Of klik opnieuw op de knop om weer terug naar die toffe 3D weergave te gaan.

Een helpende hand



In de hoeken van het scherm zie je twee mannetjes uit de vensters kijken. Als je met de Western of Piraten schaakstukken speelt, dan zijn dat de helden en de schurken van het Verhaal spel (zie pagina 20). Als je met de traditionele schaakstukken speelt, dan zie je mij en die gemene verrader van een koning van die andere club. Ik en mijn raadslieden zijn er om jou te helpen bij het spelen van schaak…

Om te beginnen hebben we vlaggen uitgehangen naast onze vensters. Als je een schaakstuk kwijtraakt, en beloof me dat je dat zo veel mogelijk wilt voorkomen, dan zie je dat de vlag naar beneden wordt gehesen. En hoe waardevoller het schaakstuk, hoe verder hij daalt! Door de twee vlaggen te vergelijken, krijg je een ruw idee van hoe goed je het ervan afbrengt.

Als je aan de beurt bent, klik dan op de tipgever van jouw team en hij laat je een paar knoppen zien waarmee je het spel kunt veranderen. Klik nog een keer op hem, om weer terug naar het spel te gaan.



Met deze knop kun je de muisaanwijzer veranderen. Je kunt een eenvoudige muisaanwijzer kiezen of voor een intelligente. De intelligente muisaanwijzer helpt je bij het kiezen van een schaakstuk door het traditionele symbool van dat stuk, of de materiële waarde aan te geven of beide.



Ga de verschillende keuzen langs door herhaaldelijk op de knop te klikken.

Als je wilt, kun je je tipgever laten helpen door alle mogelijke zetten weer te geven die het gekozen stuk kan maken. Klik op deze knop om deze mogelijkheid aan en uit te zetten.

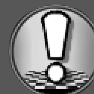


Zit je echt goed vast, klik dan op deze knop om een aanwijzing te krijgen. Als je een Verhaal spel doet, kun je deze mogelijkheid maar 5 keer in elke partij gebruiken, maar als een snel spel doet, kun je het zo vaak gebruiken als je maar wilt! Als je echter een spel over een netwerk doet, dan wordt eerst aan je tegenstander gevraagd of die daarmee akkoord gaat. Het is toch een beetje vals spelen, als je erover nadenkt.



Slechte zet gedaan? Klik dan op deze knop om hem terug te trekken! Als je een Verhaal spel doet, kun je deze mogelijkheid maar 5 keer in elke partij gebruiken, maar als een snel spel doet, bestaat er geen beperking. Als je een spel over een netwerk doet, dan wordt eerst aan je tegenstander gevraagd of die daarmee akkoord gaat.

Opties en instellingen



Er zijn een hoop meer mogelijkheden in LEGO Chess. Je hoeft alleen maar op deze knop te drukken…



Heb je er geen zin in om het spel vanaf het begin te doen? Prima! Klik dan gewoon op deze knop! Hiermee kun je het spel in de pauzestand zetten, de stukken ergens anders op het speelbord zetten en vervolgens met het spel doorgaan. Natuurlijk kun je dit niet doen in een Verhaal spel en tijdens een spel over het netwerk wordt de tegenstander eerst gevraagd of hij daarmee akkoord gaat.

Als je op de knop klikt, krijg je een 2D weergave te zien van het lopende spel. Alle stukken die al zijn geslagen worden aan de zijkant van het speelbord weergegeven. Ze zijn er weer helemaal klaar voor en staan te springen om weer in de strijd te worden gebracht.

Klik gewoon op het stuk dat je wilt verzetten en klik vervolgens op het veld waarnaar je het wilt laten gaan. Wil je het gekozen stuk uit het spel verwijderen, klik dan ergens buiten het speelbord. Als je het stuk op een bezet veld neerzet, wordt het stuk dat daar al staat vervangen. Om een stuk op het speelbord te zetten, klik je gewoon op het symbool ervan naast het bord en klik je vervolgens op het veld waarnaar je het wilt verzetten.

Ben je tevreden met wat je gedaan hebt, klik dan op ✓ om door te gaan met het spel. Wil je de opstelling echter weer terug naar de oorspronkelijke opstelling zetten, klik dan klik op ✕.



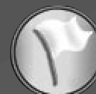
Al je eerder een spel hebt opgeslagen, kun je het gemakkelijk weer laden door op deze knop te klikken. Je gaat dan naar de schatkist in mijn troonzaal. Meer daarover is te vinden in het onderdeel 'Spel inladen' op pagina 28. Vergeet niet dat het lopende spel wordt gewist als je een spel inlaadt, en dat tijdens een spel over het netwerk de tegenstander eerst wordt gevraagd of hij ermee akkoord gaat.



Op elk moment tijdens een spel kun je de huidige opstelling van de partij opslaan. Klik op deze knop en typ vervolgens de naam in voor het spelbestand. Dit kan dan vervolgens vanuit het hoofdmenu worden ingeladen of door op de bovenstaande knop te klikken. Als je een spel over een netwerk speelt en de verbinding tussen de computer wordt verbroken, dan wordt automatisch gevraagd of je het spel wilt opslaan.



Zit je midden in een partij en wil je eigenlijk wel met je tegenstander wisselen? Prima! Klik dan op deze knop! Natuurlijk kun je niet van kant wisselen in een Verhaal spel en tijdens een spel over het netwerk wordt de tegenstander eerst gevraagd of hij daarmee akkoord gaat. Eerlijk is eerlijk.



Als het er echt heel slecht voor staat en de partij verloren lijkt, kun je op deze knop klikken om op te geven. Je verliest de partij dan. Maar er is altijd een tweede keer! Er wordt gevraagd of je er echt zeker van bent dat je het spel wilt opgeven voordat de witte vlag de lucht in gaat.

Druk op F1 als je de instellingen tijdens een partij wilt veranderen. Zie pagina 29 voor meer informatie hierover.



Bediening

Het toetsenbord gebruiken

Wat handiger met het toetsenbord dan de muis? Geen probleem. LEGO Chess kan volledig worden bediend zonder van de muis gebruik te maken. Hier volgt een overzicht van de bediening:

Pijltjestoetsen	Worden gebruikt om de verlichte cursor over het speelbord te verplaatsen en een knop in een menu te kiezen.
ENTER	Wordt gebruikt om een uitgelicht stuk of veld te selecteren en een uitgelichte knop in een menu te activeren.
Shift + pijltjestoetsen	Hiermee kun je het speelbord verdraaien en optillen.
TAB	Hiermee kun je de knoppen op het spelscherm langsgaan.

Speler wijzigen



Klik op de veren pen en het flesje inkt op de armleuning van mijn troon om naar het gastenregister te gaan. Je kunt dan een nieuw spel starten onder een andere naam of een andere speler intekenen. Zie ‘Laat je registreren!’ op pagina 7 voor meer hierover).

Hoe wordt het spel gesp eeld



Kun je niet schaken? Klik dan gewoon op het grote open boek in de troonzaal! Hiermee ga je naar de studeerkamer, waar ik een speciale gast hebt klaarstaan om je de regels te leren…. Wie had je gedacht? Ik natuurlijk! Niemand anders kan je meer vertellen over het ‘Spel der Koningen’ dan een echte koning. En echter dan mij, vind je ze niet, schat!

De studeerkamer van de Koning

Dit is de studeerkamer, waar ik mijn speciale schaakreglementen bewaar. Deze koninklijke boekdelen zijn eeuwenlang van generatie op generatie doorgegeven binnen mijn familie, en alle geheimen van Schaakland zijn er in vastgelegd. Gewoonlijk sta ik niet toe dat er in gekeken wordt, maar in jouw geval maak ik een uitzondering, omdat uhm... jij gewoon OK bent.

Een boek uitkiezen

Klik gewoon op een boek om erin te kunnen lezen. Als je het boek vanaf het begin wilt lezen, klik dan op .. Als je wilt beginnen met het lezen van een bepaald hoofdstuk, licht dan de titel van het hoofdstuk uit en klik vervolgens op .

Basisregels
In dit boek wordt de koninklijke familie van de schaakclub aan je voorgesteld. Uitgelegd wordt hoe ze zich bewegen, hoe ze de vijandelijke eenheden kunnen verslaan en hoe ze je kunnen helpen het spel te winnen.

Regels voor gevorderden
In dit boek wordt een aantal vreemde maar fraaie schaakregels uitgelegd die je moet kennen om een echte winnaar te worden.

Regels voor gevorderden
In dit boek wordt een aantal vreemde maar fraaie schaakregels uitgelegd die je moet kennen om een echte winnaar te worden.

Tactieken, truuks en geheimen
Het meest waardevolle boek met alle bijzondere geheimen waarmee je van schaakspeler tot schaakmeester kan promoveren!

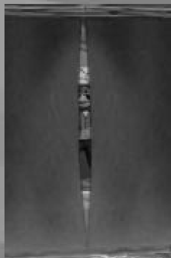
Als je de studeerkamer voor het eerst bezoek, kun je het boek 'Basisregels' lezen. Als je dat van voor naar achteren helemaal hebt doorgelezen, dan laat ik je ook het boek 'Regels voor gevorderden' lezen. En als je dat uit hebt, dan mag je van me het speciale boek 'Tactieken, truuks en geheimen' lezen. Per slot van rekening moeten we allemaal bij het begin beginnen, nietwaar? Persoonlijk sta zelfs ik wel eens perplex van een paar van die schaakgeheimen. En ik ben nota bene de koning!

Geen zorgen als je niet zoveel tijd hebt. Je kunt op elk moment in het boek stoppen met lezen. Ik onthoud wel waar je was gebleven. De volgende keer dat je langskomt kun je dan gewoon doorgaan. De titel van het laatste hoofdstuk dat je hebt bereikt wordt uitgelicht, en je kunt gewoon doorgaan door op ☑ te klikken. Tof, hè?

Het winnen van bekroningen!
In elk boek zijn er wel tig puzzeltjes om te doen. Als je verder in de boeken komt, heb ik een aantal koninklijke verrassingen voor je. Speciale bekroningen voor al het harde werk dat je hebt gedaan. En als je gouden bekroningen binnensleept (of nog beter) voor alle drie boeken, dan staat je iets ECHT heel bijzonders te wachten!



Verhaal Spel



Zoek je een uitdaging? Ja? Probeer dan eens een van de Verhaal spelen. Klik maar eens op de gordijnen achteraan in de troonzaal om er een te proberen! In de Verhaal spellen doe je mee in spannende avonturen met helden en schurken uit de LEGO Western en Piraten reeks. Op verschillende punten, als de vertellingen steeds spannender worden, word je uitgedaagd om een schaakpartij te spelen. De uitslag daarvan bepaalt hoe het verhaal afloopt!

Kies een verhaal

Klik op het schilderij achter het gordijn om een Verhaal te kiezen. De gordijnen gaan dan dicht en vervolgens weer open, en een nieuw verhaal begint. Er zijn twee Verhalen om van te genieten: Western en Piraten. Klik op ☑ als je het verhaal hebt gekozen dat je wilt spelen. Je krijgt nu een kaart te zien met de drie hoofdlocaties voor het verhaal dat je hebt gekozen.

Als je het Verhaal voor de eerste keer speelt…
De eerste locatie op de kaart wordt uitgelicht. Klik op ☑ om met het spel te beginnen.

Als je het Verhaal eerder hebt gespeeld…
De verste locatie op de kaart die je hebt bereikt wordt uitgelicht. Klik op ☑ om vanaf daar met het spel door te gaan. Als je wil kun je ook herhalingen bekijken van de schaakpartijen zien die je al hebt gewonnen. Klik op de locatie om die uit te lichten en vervolgens op ☑.

Vooruitgang maken

Als je je keuze hebt gemaakt, wordt je getracteerd op een geweldige animatie waarin het verhaal tot dusver wordt uitgelegd (druk op de SPATIE balk op het toetsenbord van de PC). Als het verhaal een kritiek punt bereikt, dan vloeit het beeld over naar een schaakpartij. In het Verhaal spel sta je altijd aan de kant van de held, niet de schurk.

Als je de partij verliest of remise speelt…
Pech gehad, vriend! Het Verhaal loopt onplezierig af. Speel het spel opnieuw en kijk of je de volgende keer kan winnen.

Als je het spel wint…
Goed gedaan, maat! Het Verhaal gaat door en brengt je naar de volgende strijd.

Superdingen!

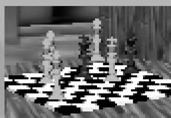
Telkens als je een schaakpartij speelt, krijg je grappige animaties te zien als het ene schaakstuk een ander stuk slaat. Als jij de speler was die sloeg en niet geslagen werd, dan wordt je beloond met een sticker voor het plakboek. Je kunt die animatie herhalen op elk moment door naar het plakboek te gaan en op de sticker te klikken.

Als je een Verhaal afmaakt, dan krijg je een speciaal certificaat als aandenken aan je prestatie. Dit wordt opgenomen in je plakboek, en kan worden afgedrukt als er een printer op de PC is aangesloten.

Zie ‘Kladboek’ op pagina 28 voor meer informatie over deze twee bekroningen.



Snel Spel



Wil je wel eens zien hoe de Piraten het er in een Western zouden afbrengen in de strijd? Of misschien wil je je schaakkwaliteiten op de proef stellen door de intelligentie van de computer op maximaal te zetten? Of misschien wil je een vriend tot een wedstrijd uitdagen? Wat je ook wilt, klik om te beginnen op het schaakbord in de troonzaal… Hier kun je ongeveer alles in het spel veranderen, behalve het feit dat ik de heftigste koning van Schaakland ben, natuurlijk.

??



Keuzes, keuzes…

Op het scherm snel spel kun je bijna elk aspect van het schaakspel wijzigen…

Kies het thema
Klik hierop om te kiezen welk LEGO SYSTEM thema je wilt voor de achtergrond. Blijf doorklikken totdat het thema van je keuze verschijnt. Als je van thema verandert, veranderen de schaakstukken automatisch mee, tenzij je ze eerder al handmatig hebt gewijzigd.

Kies de achtergrond
Klik hierop om te kiezen welke achtergrond je wilt uit de achtergronden van het gekozen thema. Blijf doorklikken totdat de achtergrond van je keuze verschijnt. Vergeet niet dat je alleen achtergronden kunt kiezen uit locaties die je al hebt bereikt in het Verhaal spel.

Kies de schaakstukken:
Gewoonlijk worden de schaakstukken automatisch veranderd, afhankelijk van het gekozen thema. Als je wilt kun je echter hierop klikken en de schaakstukken kiezen waarmee je wilt spelen. Blijf doorklikken totdat de schaakstukken van je keuze verschijnen. Je kunt alle schaakstukken kiezen in het verhaal spel of de traditionele schaakstukken. En beide kanten van het bord kunnen met een verschillend soort schaakstukken spelen. Je krijgt dan echter niet de animaties van het slaan te zien als je dit kiest!

Kies speler
Klik hierop om te kiezen of de kant wordt bediend door een menselijke speler of de computer. Vergeet niet dat de eerste zet altijd voor de witte/blauwe kant is!

Kies moeilijkheidsgraad
Stel de knop op deze balk in om de intelligentie van de computertegenstanders in te stellen. Je kunt ook de knoppen naast de balk klikken om de moeilijkheidsgraad in kleine stapjes naar eigen voorkeur aan te passen. Als je de achtergrond van een spel kiest, wordt de moeilijkheidsgraad automatisch aangepast aan de instelling van het Verhaal spel, maar de computer kan ook moeilijkere wedstrijden spelen dan dat. Hoe hoog kan jij het nog bolwerken?

Kies speltype
Klik hier om een normale schaakpartij te spelen of een van de pionnenspellen. Deze worden behandeld in het boek ‘Basisregels’ in de studeerkamer. Blijf doorklikken totdat het spel van je keuze verschijnt.

Ben je tevreden met wat je gekozen hebt, klik dan op ☑ om met het spel te beginnen.

Spelplezier voor 2 personen

Net als ik, wil je waarschijnlijk over je schaakkwaliteiten opscheppen. En wat is er beter dan een vriend tot een wedstrijd uit te dagen? Heb je die vriend naast je zitten, dan kun je gewoon naar het snel spel scherm gaan en beide spelers menselijk maken. Je kunt het spel op dezelfde computer spelen, en om beurten spelen. De computer draait het bord dan automatisch zodat de speler die aan de beurt is het beste zicht heeft.

Maar begrijp goed dat je tegen vriendjes van tegenover of helemaal aan de andere kant van de wereld kunt spelen, onder de voorwaarde dat je jij en je vrienden beide PC's hebben die van die mogelijkheid gebruik kunnen maken. Het gaat op de volgende manier…



Spel over het netwerk

Klik op het venster in de troonzaal om te beginnen. Een spel over een netwerk beginnen kan lastig zijn. Je kunt een volwassene vragen je te helpen. Er wordt gevraagd wat informatie te geven over de manier waarop de twee PC's met elkaar in verbinding moeten worden gebracht. De keuzen zijn…

IPX verbinding
Hiermee kun je over een lokaal netwerk tegen iemand spelen op een andere PC. Na het kiezen van deze optie, krijg je een lijst te zien van spelers op het netwerk die op een spel wachten. Kies een tegenstander uit door zijn naam uit te lichten en vervolgens op ✓ te klikken. Je gaat nu naar het set-up scherm.

Je kunt ook 'Nieuw spel' kiezen bovenaan de lijst met spelers, en vervolgens op ✓. Jouw naam wordt dan aan de lijst toegevoegd. Als iemand anders je tot een spel uitdaagt, ga je naar het set-up scherm.

Internet TCP/IP
Hiermee kun je over het Internet tegen iemand spelen op een andere PC. Na het kiezen van deze optie, wordt er gevraagd om de naam of het IP adres van de computer waarmee je een verbinding tot stand wil brengen aan te geven. Als je een spel wilt opzetten om iemand anders te laten meedoen, of mee wilt doen met een spel over het lokale netwerk, dan hoef je dit niet in te vullen. Vul anders de naam of het IP adres in (een IP adres bestaat uit vier getallen gescheiden door punten) en klik vervolgens op ✓ om door te gaan.

Je krijgt nu een lijst te zien van spelers op het netwerk die op een spel wachten. Klik op een tegenstander om zijn naam uit te lichten en vervolgens op ✓. Je gaat nu naar het set-up scherm.

Je kunt ook 'Nieuw spel' kiezen bovenaan de lijst met spelers, en vervolgens op ✓. Jouw naam wordt dan aan de lijst toegevoegd. Als iemand anders je tot een spel uitdaagt, ga je naar het set-up scherm.

Modemverbinding
Hiermee kun je via een modem tegen iemand spelen op een andere PC. Er wordt gevraagd of jij het modem van iemand wilt opbellen of wil wachten op iemand anders om je te bereiken. Heb je eenmaal je keuze gemaakt, klik dan op ✓ en kies je modem uit het dialoogkader. Zodra de verbinding met de tegenstander is gemaakt, ga je naar het set-up scherm. (Sla de Windows documentatie erop na voor meer hulp bij het configureren van het modem.)

Wat voor type verbinding er ook is gekozen, de speler die het spel heeft opgezet wordt de 'host' genoemd. De speler die op een spel inhaakt wordt 'client' genoemd. Het is belangrijk te onthouden omdat de 'host' speler een aantal speciale mogelijkheden heeft wat betreft het opzetten van het spel.

Het opzetten van een spel over een netwerk

Zodra er een verbinding is gelegd tussen jouw PC en die van de tegenstander, ga je naar dit scherm. Dit lijkt erg op het snel spel scherm en biedt de mogelijkheid te veranderen hoe het spel eruit ziet.



Kies het thema
Klik hierop om te kiezen welke LEGO SYSTEM thema je wilt voor de achtergrond. Blijf doorklikken totdat het thema van je keuze verschijnt. Elke speler kan een ander thema kiezen.

Kies de achtergrond
Klik hierop om te kiezen welke achtergrond je wilt uit de achtergronden van het gekozen thema. Blijf doorklikken totdat de achtergrond van je keuze verschijnt. Net als in een snel spel kun je alleen achtergronden kiezen uit locaties die je al hebt bereikt in het Verhaal spel. Elke speler kan een andere achtergrond kiezen.

Kies de schaakstukken:
Klik hierop om de schaakstukken uit te kiezen waarmee je wilt spelen. Blijf doorklikken totdat de schaakstukken van je keuze verschijnen. Elke speler kan een ander type schaakstukken kiezen. Vergeet niet dat je alleen de stukken van jezelf kunt veranderen, niet die van de tegenstander.

Kies host/client speler
Klik hierop om te kiezen wie de 'host' is, en wie de 'client'. Alleen de 'host' speler kan dit veranderen. Vergeet niet dat de eerste zet altijd voor de witte/blauwe kant is!

Kies speltype
Klik hier om een normale schaakpartij te spelen of een van de pionnenspellen. Blijf doorklikken totdat het spel van je keuze verschijnt. Alleen de 'host' speler kan dit veranderen.

Ben je tevreden met wat je gekozen hebt, klik dan op om met het spel te beginnen. Als de tegenstander nog niet alle keuzen heeft gemaakt, krijg je het bericht 'Wacht op een andere speler'. Zodra beide spelers op hebben geklikt, begint het spel.

Een spel over een netwerk spelen

De bediening in een spel over een netwerk werkt hetzelfde als in een Verhaal spel of een snel spel. Er zijn echter een paar minimale verschillen. Om te beginnen krijg je geen animaties te zien van het slaan. En als je opties kiest die een grote verandering inhouden voor het spelverloop, zoals bijvoorbeeld het veranderen van kant, het inladen/opslaan van spelen etc, dan wordt de tegenstander eerste gevraagd of hij daarmee akkoord gaat.

Het is ook mogelijk om je tegenstander een bericht te sturen. Klik op het advisor character en er verschijnt een berichtenvenster. Typ vervolgens je bericht is en druk vervolgens op 'ENTER' of klik op om het versturen.

Plakboek



Tijdens je ontdekkingsreizen door Schaakland, heb ik een heleboel beloningen die ik je kan geven. Hier, in het plakboek kun je die bewaren. Klik erop om het open te maken.

Je kunt de pagina's van het plakboek omslaan door op de pijltjestoetsen in de hoeken van het scherm te klikken. Elk paar open bladzijden bevat de bekroningen van een van de LEGO SYSTEM thema's.

Telkens als je een van schaakstukken van je tegenstander slaat, krijg je daar een sticker van die je in het plakboek kan plakken. Als je op een van deze stickers klikt, kun je de animatie van het slaan nog eens bekijken, als herinnering aan je heldendaden. Kun jij alle schaakstukken verzamelen?

Als je aan het eind van een verhaal bent gekomen wordt je beloond met een certificaat van je verdiensten. In het plakboek verschijnt dat rechts van de stickersverzameling. Als er een printer op je computer is aangesloten, kun je het certificaat afdrukken. Klik eerst op het certificaat om dat te doen. Er wordt dan gevraagd of je er zeker van bent dat je het certificaat wilt afdrukken. Is dat het geval, klik dan op ✓.

Er zijn ook een paar speciale bladzijden gereserveerd voor je prestaties in het leren van het schaakspel in mijn studeerkamer. Maar je mag zelf ontdekken welke dat zijn!

Spel inladen



Ik bewaar al je opgeslagen spellen veilig in de grote schatkist in de troonzaal. Klik er maar op om daar eens in te kijken.

Het inladen van een spel kan niet eenvoudiger. Klik om te beginnen op het opgeslagen spel dat je wilt inladen. Je ziet dat dan oplichten, het lijkt wel op een kerstboom! Klik op ✓ om het in te laden. Automatisch duik je dan middenin de actie!

Instellingen



Je kunt bijna alles veranderen in LEGO Chess, van hoe het spel eruit ziet en de geluiden die klinken tot hoe het wordt gespeeld. Klik op de kristallen bal! Je hoeft hier op zich niet zo vaak te zijn, maar is het leuk om de keuze te hebben!

Je gaat nu naar dit scherm waarin je uit de volgende menu's kunt kiezen: Graphics, Geluid en Spelverloop. Klik op het menu waar je naar toe wilt gaan.

Met dit menu kun je mogelijkheden kiezen en instellingen wijzigen betreffende de graphics, het geluid en het spelverloop. Klik op de symbolen of woorden naast elk item in de lijst om die te kunnen veranderen. Merk op dat ✓ betekent dat de mogelijkheid of instelling 'aan' is gezet, terwijl ✗ betekent dat de optie 'uit' is gezet.

Graphics

Detailniveau

Met deze instelling kun je kiezen hoe gedetailleerd de graphics op het scherm worden weergegeven. Er zijn vier mogelijke instellingen: laag, middelmatig, hoog en volledig. Experimenteer een beetje met de verschillende instellingen om uit te vinden welke instellingen het beste werken op je computer.

Animaties tipgevers

Tijdens een spel verschijnen er, telkens als er iets belangrijks gebeurt, tipgevers in de hoeken van het scherm. Deze mogelijkheid kan aan of uit worden gezet.

Standaard zicht speelbord
Met deze instelling kun je aangeven of het speelbord in 3D of in 2D moet worden weergegeven bij het opstarten van het spel.

Geef animatie van het slaan weer
Telkens als een stuk een ander stuk slaan, krijg je een korte animatie te zien. Deze mogelijkheid kan aan of uit worden gezet.

Geef zenuwachtige bewegingen weer
Tijdens het spel kun je de stukken regelmatig zien ijsberen of friemelen als ze de zenuwen krijgen. Deze mogelijkheid kan aan of uit worden gezet.

Geef angstbewegingen weer
Als een stuk het risico loopt te worden geslagen door de club tegenstanders, dan kun je dat al zien trillen van angst. Deze mogelijkheid kan aan of uit worden gezet.

Direct zetten
Gewoonlijk lopen of rollen de schaakstukken van het ene veld naar het andere. Als deze mogelijkheid aan is gezet, springen ze echter direct van het ene veld naar het andere.

Geef reflecties weer
Als je de traditionele schaak achtergrond hebt gekozen, dan zie je dat de schaakstukken door het speelbord worden weerkaatst. Deze mogelijkheid kan aan of uit worden gezet.

Geluid

Muziekvolume
Verschuif de knop op deze balk om de muziek harder of zachter te zetten.

Volume geluidseffecten
Verschuif de knop op deze balk om de geluidseffecten harder of zachter te zetten.

Spelverloop

Geef notatie weer
De computer houdt elke zet bij door gebruik te maken van de schaaknotatie. Als deze mogelijkheid aan is gezet, wordt het verloop van spel in die notatie weergegeven.

Geef rij en lijn coördinaten weer
Als deze mogelijkheid aan is gezet, worden de cijfers en letters van de rij en lijn weergegeven langs de rand van het 2D speelbord.

Sta 'en passant' slaan toe
Hiermee kun je kiezen of de pionnen 'en passant' mogen slaan, of niet.

Sta rokeren toe
Hiermee kun je kiezen of rokeren is toegestaan of niet.

Sta promotie toe
Hiermee kun je kiezen of promotie is toegestaan of niet.

Moet met het aangeraakte stuk zetten
Als deze instelling is aangezet, dan mogen spelers niet meer van gedachten veranderen en een ander stuk kiezen als er al een is uitgelicht.

Geen tijdslimiet/Vastgestelde tijd per zet/ Vastgestelde tijd per partij
Door op deze instelling te klikken kun je de bovenstaande drie opties langsgaan.

- Kies je 'Geen tijdslimiet', dan kan elke speler zo lang over zijn zet doen als hij maar wil.

- Kies je 'Vastgestelde tijd per zet', dan krijgt elke speler een vastgestelde tijd om zijn zet te doen. Als de tijd erop zit voordat de zet is gemaakt, dan verliest die speler. Klik op de '+' en '-' symbolen die naast de tellers voor de minuten en seconden staan om die beschikbare tijdsduur in te stellen.

- Kies je 'Vastgestelde tijd per partij', dan krijgt elke speler een vastgestelde tijd om de partij te spelen. Als de tijd erop zit voordat de partij is afgerond, dan verliest die speler. Klik op de '+' en '-' symbolen die naast de tellers voor de minuten en seconden staan om die beschikbare tijdsduur in te stellen.

Opmerkingen voor ouders

Het opnieuw configureren van LEGO Chess

In het configuratieprogramma wordt bepaald welke schermresolutie, welk kleurenpalet en welke 3D drivers bij het spelen van LEGO Chess worden gebruikt.

De eerste keer dat LEGO Chess wordt uitgevoerd, maakt het configuratieprogramma automatisch een keuze voor de optimale instellingen voor de betreffende PC. Als je dat wil, kun je die instellingen echter op elk moment wijzigen door eenvoudigweg het programma 'Config.exe' uit te voeren, dat in de folder is te vinden waar LEGO Chess is geïnstalleerd.

Met het configuratieprogramma kunnen de volgende vier instellingen gemaakt worden:

Besturingsprogramma
Hiermee wordt aangegeven van welk besturingsprogramma (driver) LEGO Chess gebruikt maakt om toegang te krijgen tot de graphics hardware in de PC. Er zijn verschillende mogelijkheden beschikbaar, afhankelijk van de combinatie van hardware en software die is geïnstalleerd. Heb je geen 3D-accelerator kaart, of als de 3D-accelerator kaart niet wordt ondersteund door een van onze besturingsprogramma's, dan moet DirectX worden geïnstalleerd vanaf de LEGO Chess CD-ROM.

De eerste keer dat het configuratieprogramma wordt uitgevoerd, maakt het een keuze voor het beste besturingsprogramma voor je computer. Kies de driver die het beste werkt met de graphics hardware van je computer.

- Heb je een 3D-accelerator kaart die wel wordt ondersteund (b.v. een 3Dfx kaart), kies dan als besturingsprogramma de custom driver voor dat type kaart (b.v. Glide Custom Driver).

- Heb je een 3D-accelerator kaart waarvoor geen custom driver beschikbaar is, kies dan als besturingsprogramma de DirectX driver van de betreffende kaart (b.v. 3Dfx Interactive DirectX Driver).

- Heb je geen 3D-accelerator kaart, kies dan als besturingsprogramma de Krisalis Software Driver.

OPMERKING: Om de Krisalis software driver te gebruiken, moet DirectX op de PC zijn geïnstalleerd.

Resolutie
Hiermee kun je de resolutie kiezen van de weergave van LEGO Chess.

Ben je tevreden met de instellingen, klik dan op 'OK' om ze op te slaan. Elke keer dat LEGO Chess wordt uitgevoerd, worden ze dan gebruikt.



Epilepsiewaarschuwing

Lees dit door voor het spelen van een videospel of voordat u uw kinderen toestemming geeft ermee te spelen.

Bij sommige mensen kan blootstelling aan knipperende lichten of patronen tot een aanval van epilepsie of verlies van bewustzijn leiden. Die personen kunnen bij het bekijken van TV-beelden of het spelen van videospelletjes een aanval krijgen, zelfs als zich nooit eerdere medische problemen of aan epilepsie gerelateerde symptomen hebben voorgedaan.

Raadpleeg uw arts alvorens te spelen wanneer u aan epilepsie lijdt of iemand anders in uw familie aan epilepsie gerelateerde symptomen (toevallen of verlies van bewustzijn) heeft vertoond bij blootstelling aan knipperende lichten.

Het is raadzaam dat ouders hun kinderen bij het spelen van videospelen in de gaten houden. Mocht bij u of bij uw kind tijdens het spelen van een computer/videospel een van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, gezichtsstoornissen, oog- of spiertrekkingen, verminderd bewustzijn, verlies van oriëntatievermogen of andere willekeurige bewegingen en/of stuipen, stop dan onmiddellijk het gebruik en raadpleeg een arts.

NEEM DE VOLGENDE VOORZORGSMAATREGELEN IN ACHT BIJ HET GEBRUIK VAN VIDEOSPELEN
Ga niet te dicht op het scherm zitten; ga zo ver weg zitten dat de verbindingskabel volledig gestrekt is. Speel videospelen het liefst op een klein scherm. Speel niet wanneer je moe bent of aan slaapgebrek lijdt. Zorg dat de kamer waarin je speelt goed verlicht is. Neem bij het spelen van videospelen elk uur 10 tot 15 minuten rust.



Credits

Hier zijn dan de jongens en meisjes die LEGO Chess zo fraai hebben weten te maken. Een hartelijk applaus alsjeblieft!

Uitgegeven door :	LEGO Media International
Producent:	Dave Upchurch
Localisation manager:	Cara McMullan
QA manager:	Tony Miller
Testen:	Josh Collins; Scott Mackintosh
Ontwikkeld door:	Krisalis Software Ltd
Project manager:	Andy Ware
Hoofd programmering:	Graeme Richardson
Programmeurs:	Narinder Basran; Matt Hopwood
Graphic art:	Rob Richardson; Phil Hackney; Paul Dobson
Klib team:	Richard Teather; Damian McKenna; Kevin Thacker
Software 3D driver:	Pete Harrap
Schaaksoftware door:	Oxford Softworks
Project coordinator:	Calvin Hutt
Schaaksoftware:	Chris Whittington
Video-animaties door:	Data Design Interactive
Producent:	Stewart Green
Art director:	Rob Dorney
Hoofd animatie:	Dave Garbett
Modelontwerp:	Simon Scott
Animators:	Stuart Barnecutt; Graham Collier; Rob Dorney; Simeon Hankins; Mark Harrison; Hearl Hutchinson; Teoman Irmak; Simon Scott
Geluidseffecten:	John Saull
Storyboards:	Andrew Price
En niet te vergeten…	
Ontwerp schaaklessen:	Jeff Rollason
Script schaaklessen:	Nick Arnold
Stem van de koning:	Bart Bosch
Muziek video-animaties en spel:	Dave Punshon & Richard Wells
Met dank aan:	Laurence, Tom en Rob van LEGO Media; Morten en het team van LEGO Futura; Jannie en Johanna; Allison.